

# Ссылка на событие

События запускаются для уведомления кода об «интересных изменениях», которые могут повлиять на выполнение кода. Они могут возникать из-за действий пользователя, таких как использование мыши или изменение размера окна, изменений в состоянии базовой среды (например, низкий заряд батареи или мультимедийные события операционной системы) и других причин.

Каждое событие представлено объектом, основанным на Eventинтерфейсе, и может иметь дополнительные настраиваемые поля и/или функции для предоставления информации о том, что произошло. В документации по каждому событию есть таблица (вверху), содержащая ссылку на соответствующий интерфейс события и другую соответствующую информацию. Полный список различных типов событий приведен в разделе Событие > Интерфейсы на основе события .

В этом разделе представлен указатель основных типов событий, которые могут вас заинтересовать (анимация, буфер обмена, рабочие процессы и т. д.), а также основные классы, реализующие эти виды событий. В конце плоский список всех задокументированных событий.

Примечание. На этой странице перечислены многие из наиболее распространенных событий, с которыми вы столкнетесь в Интернете. Если вы ищете событие, которого здесь нет, попробуйте найти его название, область темы или связанную спецификацию в остальной части MDN.

Индекс событий Тип события Описание Документация Анимация События, связанные с API веб-анимации .

Используется для реагирования на изменения состояния анимации (например, когда анимация начинается или заканчивается).

Анимационные события запущены на Document, Window, HTMLElement. Асинхронная выборка данных События, связанные с получением данных.

События запущены AbortSignal, XMLHttpRequest, FileReader. буфер обмена События, связанные с API буфера обмена .

Используется для уведомления об вырезании, копировании или вставке содержимого.

События запущены Document, Element, Window. Состав События, связанные с композицией; ввод текста «косвенно» (вместо обычных нажатий клавиатуры).

Например, текст, введенный с помощью механизма преобразования речи в текст или с использованием специальных комбинаций клавиш, которые изменяют нажатия клавиш для представления новых символов на другом языке.

События запущены Element. CSS-переход События, связанные с переходами CSS .

Предоставляет события уведомления, когда переходы CSS начинаются, останавливаются, отменяются и т. д.

События запущены Document, HTMLElement, Window. База данных События, связанные с

операциями с базой данных: открытие, закрытие, транзакции, ошибки и т. д.

События запущены IDBDatabase, IDBOpenDBRequest, IDBRequest, IDBTransaction. Мутации DOM События, связанные с изменениями в иерархии и узлах объектной модели документа (DOM).

Предупреждение: события мутации устарели. Вместо этого следует использовать наблюдателей за мутациями .

Перетаскивание, Колесо События, связанные с использованием HTML Drag and Drop API и событиями колеса .

События перетаскивания и колеса являются производными от событий мыши. Хотя они запускаются при использовании колесика мыши или перетаскивании, их также можно использовать с другим подходящим оборудованием.

События перетаскивания запущены Document

События колеса запущены Document и Element

Фокус События, связанные с получением и потерей фокуса элементами.

События запущены Element, Window. Форма События, связанные с созданием, сбросом и отправкой форм.

События запущены HTMLFormElement. Полнозаданный События, связанные с полноэкранным API .

Используется для оповещения при переходе между полноэкранным и оконным режимами, а также об ошибках, возникающих при этом переходе.

События запущены Document, Element. Геймпад События, связанные с Gamepad API .

События запущены Window. Жесты Сенсорные события рекомендуются для реализации жестов.

События запущены Document, Element.

Кроме того, есть ряд нестандартных жестовых событий:

Нестандартные специфические для WebKit события Element: gesturestartсобытие , gesturechangeсобытие , gestureendсобытие . История События, связанные с History API .

События запущены Window. Управление отображением содержимого HTML-элемента События, связанные с изменением состояния отображения или текстового элемента.

События запущены HTMLDetailsElement, HTMLDialogElement, HTMLSlotElement. Входы События, связанные с элементами ввода HTML, например <input>, <select>или <textarea>.

События запущены HTMLElement, HTMLInputElement. Клавиатура События, связанные с использованием клавиатуры .

Используется для уведомления о перемещении клавиш вверх, вниз или простом нажатии.

События запущены Document, Element. Загрузка/выгрузка документов События, связанные с загрузкой и выгрузкой документов.

События запущены Document и Window.

Манифесты События, связанные с установкой манифестов прогрессивного веб-приложения .

События запущены Window. СМИ События, связанные с использованием мультимедиа (включая API захвата мультимедиа и потоков , API веб-аудио , API «Картина в картинке» и т. д.).

События запущены на ScriptProcessorNode, HTMLMediaElement, AudioTrackList, AudioScheduledSourceNode, MediaRecorder, MediaStream, MediaStreamTrack, VideoTrackList, HTMLTrackElement, OfflineAudioContext, TextTrack, TextTrackList, Элемент/аудио , Элемент/видео . Обмен сообщениями События, связанные с получением окном сообщения из другого контекста просмотра.

События запущены Window. мышь События, связанные с использованием компьютерной мыши .

Используется для уведомления о щелчке мыши, двойном щелчке, событиях вверх и вниз, щелчке правой кнопкой мыши, движении внутрь и наружу элемента, выделении текста и т. д.

События указателя представляют собой аппаратно-независимую альтернативу событиям мыши. События перетаскивания и колеса являются производными от событий мыши.

События мыши запущены Element Подключение к сети События, связанные с получением и потерей сетевого соединения.

События запущены Window.

Инициированные события NetworkInformation ( API сетевой информации ).

Платежи События, связанные с API запросов платежей .

События запущены PaymentRequest, PaymentResponse.

Производительность События, связанные с High Resolution Time API , Performance Timeline API , Navigation Timing API , User Timing API и Resource Timing API .

События запущены Performance.

Указатель События, связанные с Pointer Events API .

Представляет аппаратно-независимые уведомления от указывающих устройств, включая мышь, сенсорный экран, перо/стилус.

События запущены Document, HTMLElement. Распечатать События, связанные с печатью.

События запущены Window. Обещание отклонения События, отправляемые в глобальный контекст скрипта при отклонении любого обещания JavaScript.

События запущены Window. Розетки События, связанные с WebSockets API .

События запущены Websocket. SVG События, связанные с изображениями SVG.

События запущены SVGEElement, SVGAnimationElement, SVGGraphicsElement.

Выбор текста События Selection API , связанные с выделением текста.

Событие ( selectionchange) запущено на HTMLTextAreaElement, HTMLInputElement.

Трогать События, связанные с Touch Events API .

Предоставляет уведомления о событиях взаимодействия с сенсорным экраном (например, с помощью пальца или стилуса). Не имеет отношения к Force Touch API .

События запущены Document, Element. Виртуальная реальность События, связанные с API устройства WebXR .

Предупреждение: WebVR API (и связанные с ним Windowсобытия ) устарели.

События запущены XRSystem, XRSession, XRReferenceSpace. RTC (связь в реальном времени)  
События, связанные с WebRTC API .

События запущены RTCDDataChannel, RTCDTMFSender, RTCIceTransport, RTCPeerConnection.  
События, отправленные сервером События, связанные с сервером, отправляли события API .

События запущены EventSource. Речь События, связанные с Web Speech API .

События запущены SpeechSynthesisUtterance. Рабочие События, связанные с Web Workers API ,  
Service Worker API , Broadcast Channel API и Channel Messaging API .

Используется для ответа на новые сообщения и ошибки отправки сообщений. Сервисные  
работники также могут быть уведомлены о других событиях, включая push-уведомления,  
клики пользователей по отображаемым уведомлениям, аннулирование push-подписки,  
удаление элементов из индекса контента и т. д.

События запущены ServiceWorkerGlobalScope, DedicatedWorkerGlobalScope,  
SharedWorkerGlobalScope, WorkerGlobalScope, Worker, WorkerGlobalScope, BroadcastChannel,  
MessagePort. Список событий В этом разделе перечислены события, у которых есть  
собственные справочные страницы в MDN. Если вас интересует событие, которого нет в этом  
списке, попробуйте найти его название, область темы или соответствующую спецификацию в  
остальной части MDN.

AbortSignal прервать событие AudioScheduledSourceNode завершенное событие AudioTrackList  
событие addtrack изменить событие удаления трека BroadcastChannel событие  
сообщения об ошибке событие сообщения DedicatedWorkerGlobalScope событие сообщения об  
ошибке событие сообщения Document анимацияотменить событие анимацияконец события  
событие анимации событие запуска анимации скопировать событие вырезать событие  
DOMContentLoaded событие Драгендское событие Драгентерское событие событие  
перетаскивания событие перетаскивания событие драгстарта событие перетаскивания  
событие падения событие полноэкранного изменения событие полноэкранной ошибки событие  
gotpointercapture событие нажатия клавиши событие нажатия клавиши событие нажатия  
клавиши событие losspointercapture вставить событие событие pointercancel событие указателя  
вниз событие ввода указателя событие указателя событие pointerlockchange событие  
pointerlockerror событие pointermove событие указателя событие указателя событие указателя  
событие readystatechange событие прокрутки событие selectionchange событие touchcancel

событие касания событие touchmove событие сенсорного запуска события перехода  
переходное событие событие перехода события перехода события видимости изменения  
колесо событие Element анимация отменить событие анимация конец события событие  
анимации события запуска анимации события afterScriptExecute событие дополнительного  
клика событие перед выполнением скрипта события размытия события щелчка  
композиция финальное событие события начала композиции события обновления композиции  
событие контекстного меню скопировать событие вырезать событие событие dblclick Событие  
DOMActivate Событие DOMMouseScroll событие ошибки фокус в событии фокусное событие  
событие фокуса события полноэкранного изменения события полноэкранной ошибки события  
смены жеста жестконец события запуска жеста события gotPointerCapture событие  
нажатия клавиши события нажатия клавиши события нажатия клавиши события  
lossPointerCapture событие mousedown событие mouseenter событие mouseleave событие  
mousemove событие mouseout событие наведения мыши события наведения мыши события  
колесика мыши вставить событие события pointercancel события указателя вниз события ввода  
указателя события указателя события pointermove события указателя события указателя  
событие указателя события прокрутки выбрать событие события touchcancel события касания  
событие touchmove события сенсорного запуска события перехода переходное событие  
событие перехода события перехода события webkitmouseforcechanged событие  
webkitmouseforcedown событие webkitmouseforceup Событие webkitmouseforcewillbegin колесо  
событие EventSource событие ошибки события сообщения открытое мероприятие FileReader  
прервать событие события ошибки события завершения загрузки события loadstart событие  
загрузки события прогресса HTMLCanvasElement событие webglcontextcreationerror событие  
webglcontextlost webglcontextвосстановленное событие HTMLDetailsElement переключить  
событие HTMLDialogElement отменить мероприятие близкое мероприятие HTMLElement событие  
перед вводом изменить событие входное событие HTMLFormElement событие formdata событие  
броса отправить событие HTMLInputElement недопустимое событие события поиска  
HTMLMediaElement прервать событие события canplaythrough событие durationchange  
пустое событие завершенное событие события ошибки события загруженных данных событие  
загруженных метаданных событие loadstart приостановить событие игровое событие игровое  
событие события прогресса события изменения скорости искомое событие поиск события  
застопорившееся событие приостановить событие события обновления времени события  
изменения громкости ожидающее событие HTMLSlotElement событие смены слота  
HTMLTrackElement событие cuechange HTMLVideoElement событие события leavepictureinpicture  
IDBDatabase прервать событие близкое мероприятие события ошибки события изменения  
версии IDBOpenDBRequest заблокированное событие события, требующее обновления  
IDBRequest событие ошибки события успеха IDBTransaction прервать событие завершить  
событие события ошибки MediaDevices событие смены устройства MediaRecorder событие  
ошибки MediaStream событие addtrack событие удаления трека MediaStreamTrack завершенное  
событие заглушить событие включить звук события MediaQueryList изменить событие  
MessagePort событие сообщения об ошибке событие сообщения OfflineAudioContext завершить  
событие PaymentRequest событие мерчантвалидации события paymentmethodchange событие  
shippingaddresschange событие ShippingOptionChange PaymentResponse событие  
payerdetailchange Performance событие resourcetimingbufferfull PictureInPictureWindow событие  
изменения размера RTCDataChannel событие bufferedamountlow близкое мероприятие  
заключительное мероприятие событие ошибки события сообщения открытое мероприятие  
RTCDtlsTransport событие ошибки RTCDTMFSender событие изменения тона RTCIceTransport  
событие сбора состояния изменения события смены выбранной пары кандидатов события  
изменения состояния RTCPeerConnection событие добавления потока события  
connectionstatechange событие канала данных события icecandidateerror ледкандидатское  
событие события iceconnectionstatechange событие icegatheringstatechange событие,  
необходимое для переговоров события удаления потока события signalingstatechange

отслеживать событие ScriptProcessorNode событие аудиопроцесса ServiceWorkerContainer  
событие сообщения ServiceWorkerGlobalScope активировать событие событие contentdelete  
установить событие событие сообщения событие уведомления событие pushsubscriptionchange  
push-событие SharedWorkerGlobalScope подключить событие SpeechRecognition аудиоконец  
события аудиостарт событие конечное событие ошибки несовпадение результат  
события звуковое событие звукового старта выступление конец события событие  
начала речи начать событие SpeechSynthesis событие voiceschanged SpeechSynthesisUtterance  
границочное событие конечное событие ошибки отметить событие приостановить  
событие возобновить мероприятие начать событие SVGAnimationElement событие beginEvent  
событие endEvent событие RepeatEvent SVGElement прервать событие событие ошибки событие  
загрузки событие изменения размера событие прокрутки выгрузить событие  
SVGGraphicsElement скопировать событие вырезать событие вставить событие TextTrack  
событие cuechange TextTrackList событие addtrack изменить событие событие removeTrack  
VideoTrackList событие addtrack изменить событие удаления трека VisualViewport  
событие изменения размера событие прокрутки WebSocket близкое мероприятие событие  
ошибки события сообщения открытое мероприятие Window послепечатное событие  
анимация отменить событие анимация конец события анимации события запуска  
анимации события установки приложения событие перед печатью событие перед выгрузкой  
событие размытия скопировать событие вырезать событие события движения устройства  
событие ориентации устройства событие ошибки события фокуса события, связанное с  
геймпадом геймпад отключено событие события hashchange событие смены языка события  
загрузки события сообщения об ошибке события события сообщения онлайн-мероприятие онлайн-  
мероприятие событие изменения ориентации события сокрытия страницы событие pageshow  
вставить событие событие popstate событие, обработанное отклонением событие изменения  
размера события хранения события перехода переходное событие событие перехода событие  
перехода необработанное событие отклонения выгрузить событие событие vrdisplayactivate  
событие vrdisplayblur событие vrdisplayconnect событие vrdisplaydeactivate событие  
vrdisplaydisconnect событие vrdisplayfocus vrdisplaypointerrestricted событие событие  
vrdisplaypointerunrestricted событие vrdisplaypresentchange Worker событие сообщения об  
ошибке события сообщения WorkerGlobalScope событие смены языка XMLHttpRequest прервать  
событие события ошибки события завершения загрузки события loadstart событие загрузки  
событие прогресса события тайм-аута XRReferenceSpace событие сброса XRSession конечное  
событие события inputsourceschange выбрать конец события события selectstart выбрать  
событие сжатое события сжатого старта события сжатия события видимости  
изменения XRSystem событие смены устройства Технические характеристики Спецификация  
Стандарт HTML # события-2

From:  
<http://synoinstall-gqctx9n8ug2b3eq1.direct.quickconnect.to/> - worldwide open-source software

Permanent link:  
<http://synoinstall-gqctx9n8ug2b3eq1.direct.quickconnect.to/doku.php?id=software:development:web:docs:web:events:events>

Last update: 2023/08/21 19:29

