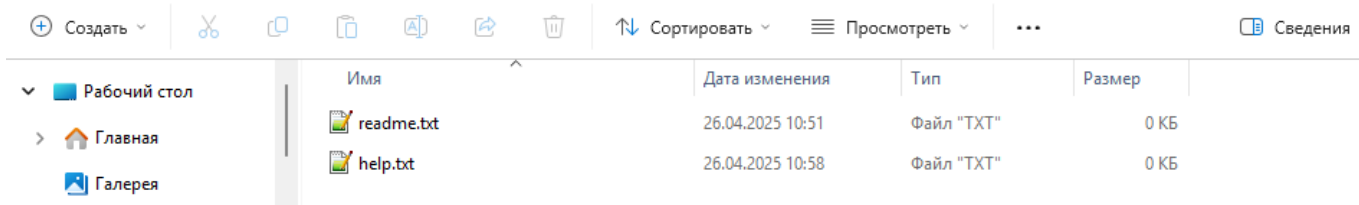


6. Файл help.txt

Этот файл не будет участвовать в работе приложения, это - вспомогательный файл для упрощения написания кода. Да, мы будем много писать, и в основном это будут комментарии. Создадим в корне нашего приложения файл с именем help.txt



По мере запоминания кода при частом использовании, мы будем удалять записи из этого файла и в конце нашей работы мы его удалим вообще. А в начале нашего пути в нем будут записываться используемые части кода, чтобы мы всегда могли посмотреть как и что пишется, чтобы не тратить время на перелистывание страниц в интернете. Так-же там будут наши заметки, т.к. за один день мы не успеем охватить весь процесс.

Пример файла help.txt

[help.txt](#)

```
!Это файл - подсказка по написанию кода в руководстве по написанию UCMS
-----
<!-- Комментарии html -->
// Комментарии в PHP или /* ... */
/* Комментарии CSS */
// Комментарии в JavaScript или /* ... */
/* Комментарии MySQL */
-----
<?php
    // Вставка кода PHP в HTML-файл
?>
-----
Подключение файлов JavaScript к HTML
<script src="js/main.js"></script>
-----
Подключение файлов CSS к HTML
<link rel="stylesheet" href="/style.css">
//////////Важно!//////////
в файле login.php переменную password заменили на login_pass
не забыть !!! произвести замену в reg.php
//////////26.04.2025//////////
закончили на подключении файла стилей CSS в index.php в директории
./ucms/bin/user в Главе 14 руководства UCMS
и т.д.
```

Казалось бы, этого можно не делать, но поверьте, когда у нас будет много директорий и много файлов, мы начнем путаться, а если нас еще и отвлекут от процесса на недельку, то мы

вообще все забудим, а так у нас будет все записано, то нам не придется начинать все с начала.

← [5. Структура директорий 6.1. Файл readme.txt](#) →

From: <http://synoinstall-gqctx9n8ug2b3eq1.direct.quickconnect.to/> - **worldwide open-source software**

Permanent link: <http://synoinstall-gqctx9n8ug2b3eq1.direct.quickconnect.to/doku.php?id=software:development:demo:cms:ucms:help&rev=1746712935>

Last update: **2025/05/08 17:02**

